

We know



Activități matematice
pentru copii isteți
de dr. Gareth Moore
B.Sc (Hons) M.Phil Ph.D

Ilustrații și desen copertă
de Chris Dickason

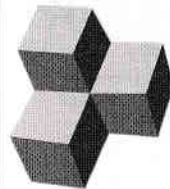
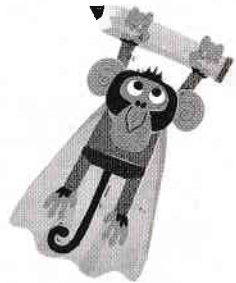
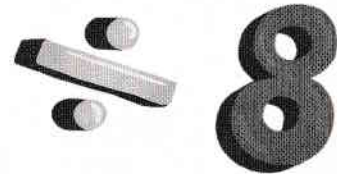
Concept de Zoe Bradley



Redactare de Joe Fullman și Imogen Williams

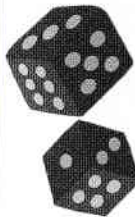


Concept copertă de Angie Allison



101

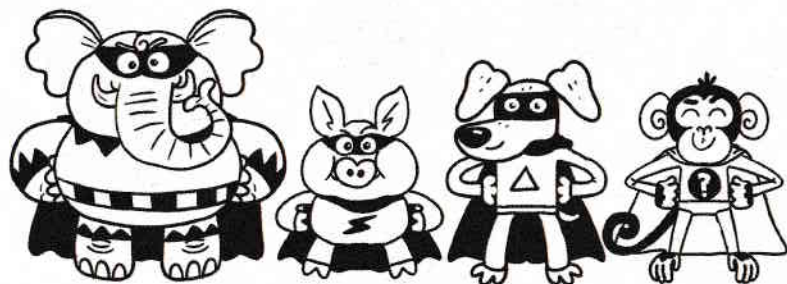
ACTIVITĂȚI MATEMATICE



pentru
copii
isteți



LITERA
mică
București



Mental Maths Games for Clever Kids
Gareth Moore

Copyright activități și răspunsuri © Gareth Moore
Copyright ilustrații și machetă © 2019 Buster Books

Publicată pentru prima dată în Marea Britanie
în 2019 de Buster Books, un imprint al
Michael O'Mara Books Limited.



Editura Litera
tel.: 0374 82 66 35;
021 319 63 90; 031 425 16 19
e-mail: contact@litera.ro
www.litera.ro



101 de activități matematice pentru copiii isteți
Gareth Moore

Copyright © 2022 Grup Media Litera
pentru versiunea în limba română
Toate drepturile rezervate

Traducere din limba engleză: Ana Dragomirescu

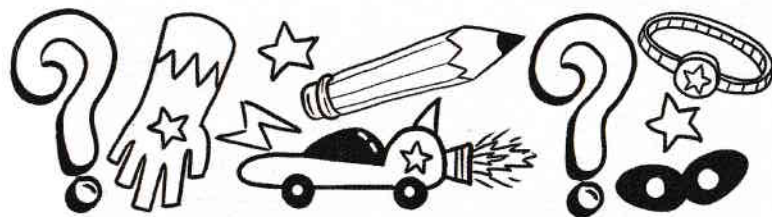
Editor: Vidrașcu și fiii
Redactor: Delia Zahareanu
Copertă: Andreea Apostol
Prepress: Mihai Stoianov

Descrierea CIP a Bibliotecii Naționale a României
GARETH MOORE

101 de activități matematice pentru copiii isteți; il. de Chris Dickason;
trad. din lb. engleză Ana Dragomirescu – București: Litera mică, 2022

ISBN 978-606-095-090-5

I. Chris Dickason (il.)
II. Dragomirescu, Ana (trad.)



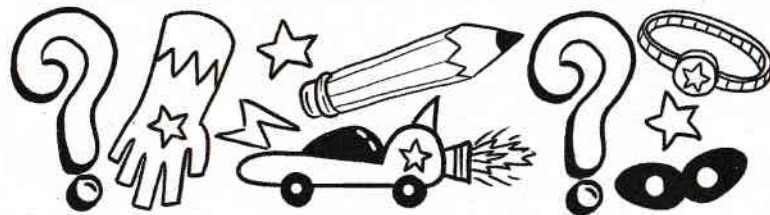
INTRODUCERE

Pregătește-te pentru o călătorie presărată cu cifre prin lumea aritmeticii! Va fi o aventură cu adevărat distractivă.

În această carte, regula e să faci toate calculele în minte, fără să te folosești de vreo ciornă. Asta înseamnă aritmetică mentală: socoteli pe care le faci numai în gând. Există un mic spațiu în care să scrii răspunsul final, astfel încât să-l poți compara cu soluțiile de la sfârșitul cărții, dar încearcă să nu notezi nimic cât timp lucrezi la o problemă.

Poate că te întrebi de ce ai nevoie de acest fel de aritmetică, când ai putea să folosești pur și simplu un calculator. Ei bine, numerele sunt peste tot în jurul tău. Activitățile de zi cu zi, cum ar fi cititul ceasului sau folosirea banilor, toate se leagă de numere. Și cu cât vei fi mai priceput la socoteli în minte, cu atât mai bun vei fi la matematică în general.

Înainte de a începe o activitate, citește cu atenție instrucțiunile. Dacă e nevoie, recitește-le până când le înțelegi bine.



În partea de sus a fiecărei pagini există un mic spațiu în care îți poți nota cât timp ți-a luat să rezolvi activitatea. În cazul în care vei reveni asupra ei, ca să încerci din nou, vei putea să vezi dacă viteza ta de rezolvare a crescut.

Dacă un exercițiu ți se pare prea dificil, fă câteva notițe pe ultimele pagini ale cărții, apoi încearcă din nou, mai târziu. Vezi dacă a doua oară reușești să faci socotelile în gând. În cazul în care nu izbutești s-o scoți la capăt, găsești toate răspunsurile la finalul cărții.

Succes și distracție plăcută!

Vi-l prezentăm pe Maestrul Jocurilor Minții:
dr. Gareth Moore.

un as al exercițiilor de logică și autor a
numeroase cărți de jocuri.

El a creat un site pentru antrenarea minții,
numit BrainedUp.com, și coordonează un site de
jocuri numit PuzzleMix.com. Gareth a obținut un
doctorat de la Universitatea Cambridge, unde
a învățat roboții să înțeleagă engleza vorbită.

Să înceapă JOCURILE de ARITMETICĂ!



E timpul să-ți exersezi superputerile minții! Mai jos sunt câteva șiruri de numere luate din diverse table ale înmulțirii. Îți poți da seama din ce table ale înmulțirii provin ele?

Primul șir îți servește drept exemplu:

6	8	10	12
---	---	----	----

= tabla înmulțirii cu 2

Din ce table ale înmulțirii provin numerele de mai jos?
Scrie răspunsurile în spațiile oferite.

a)

12	16	20	24
----	----	----	----

 = tabla înmulțirii cu

b)

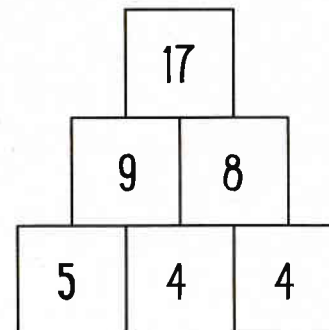
15	18	21	24
----	----	----	----

 = tabla înmulțirii cu



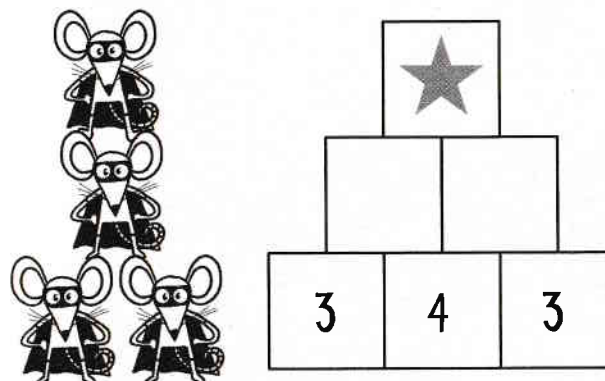
Într-o piramidă de numere, fiecare pătrat conține un număr egal cu suma celor două aflate direct sub el.

Uită-te la acest exemplu, ca să vezi cum se face!



Observă că 9 de pe rândul din mijloc e egal cu suma dintre 5 și 4, numerele aflate dedesubt, iar 17 din vârf e suma dintre 9 și 8, numerele de sub el.

Acum iată o altă piramidă, în care se dau doar numerele de la bază. Fără să faci socoteli pe hârtie, poți să-ți dai seama ce număr ar trebui pus în locul steleței? Scrie răspunsul în spațiul indicat!

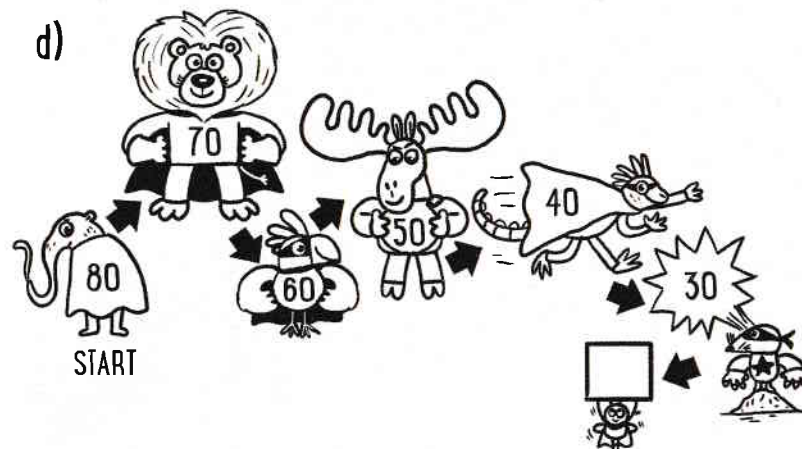
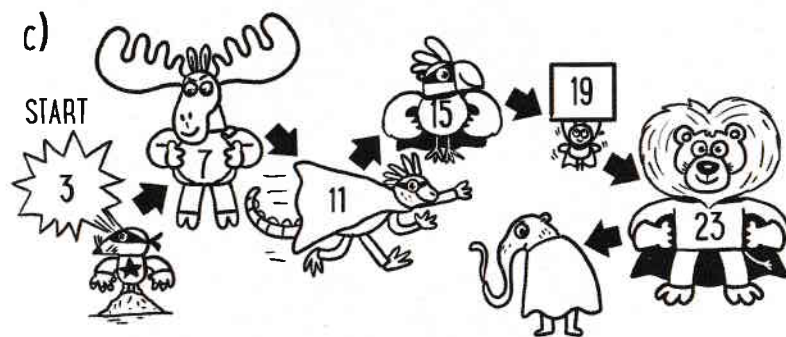
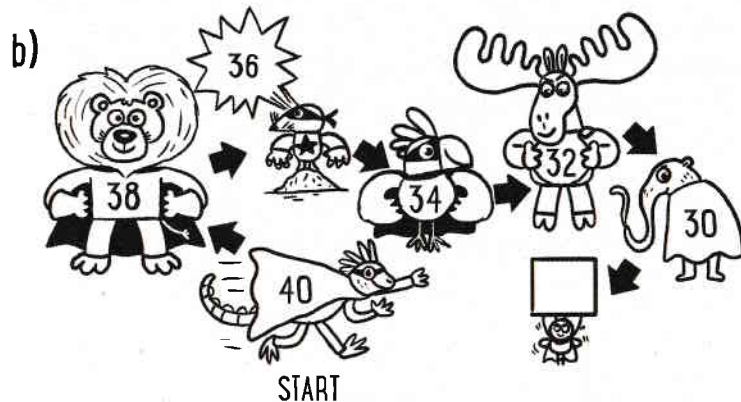
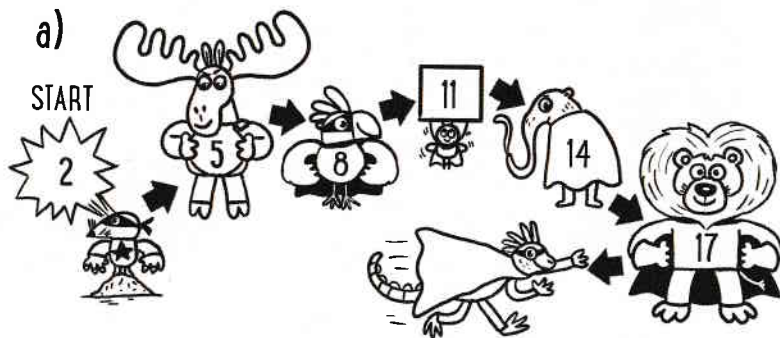
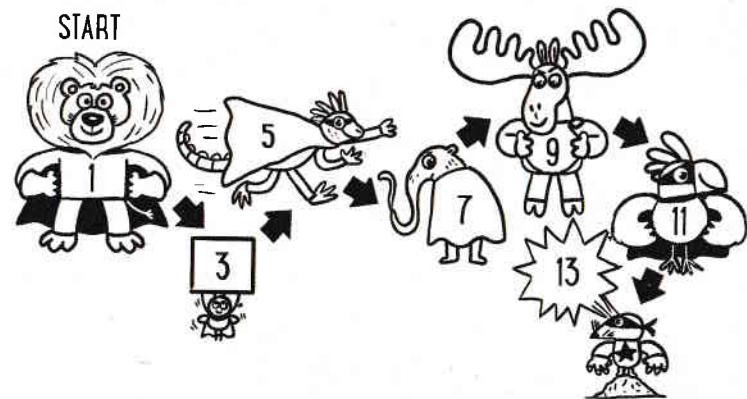


★ =

Îți poți ajuta pe acești supereroi să-și dea seama ce număr urmează în fiecare dintre șirurile de mai jos? Va trebui să-ți folosești propriile superputeri și să calculezi sumele în gând, fără ciorne. Scrie doar răspunsul final în spațiul din dreptul fiecărui șir.

Primul șir a fost completat ca exemplu. Numărul de la sfârșit (cel care vine după 1, 3, 5, 7, 9 și 11) este 13, pentru că șirul e format adăugând 2 la fiecare pas.

EXEMPLU:

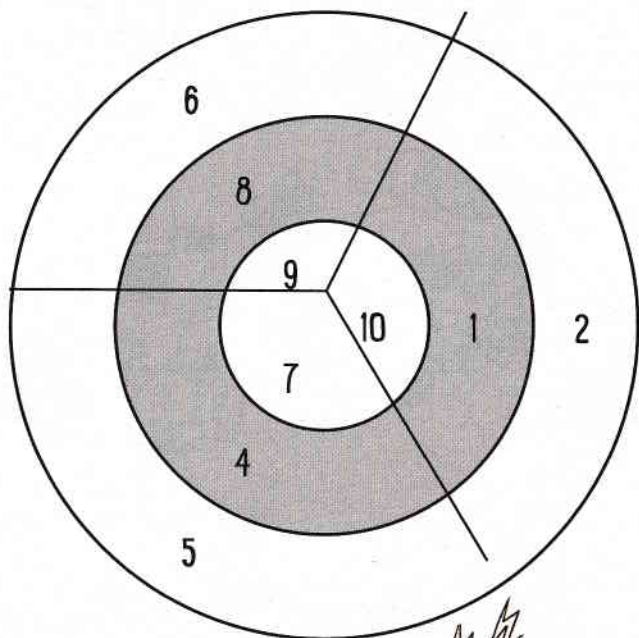


ACTIVITATEA 4

We know books  TIMP

Ți-ar plăcea o partidă nemaipomenită de darts? Ca să joci, va trebui să alegi trei numere, câte unul din fiecare inel al țintei, apoi să le aduni pentru a obține cele trei sume de mai jos. Notează-ți răspunsurile în spațiile respective!

De exemplu, ai putea să obții suma 10 alegându-l pe 7 din inelul central, pe 1 din inelul de mijloc și pe 2 din inelul exterior.



SUME:

14 =

18 =

21 =



 TIMP

ACTIVITATEA 5

Supereroii au nevoie de mâncare sănătoasă, ca să-și mențină superputerile în formă maximă, iar asta înseamnă să mănânce o mulțime de fructe.

Poți să-ți dai seama câte puncte de supererou are o banană, fără să faci socoteli pe hârtie? Scrie răspunsul în spațiul din josul paginii!



= 30 puncte



= 50 puncte



+



+

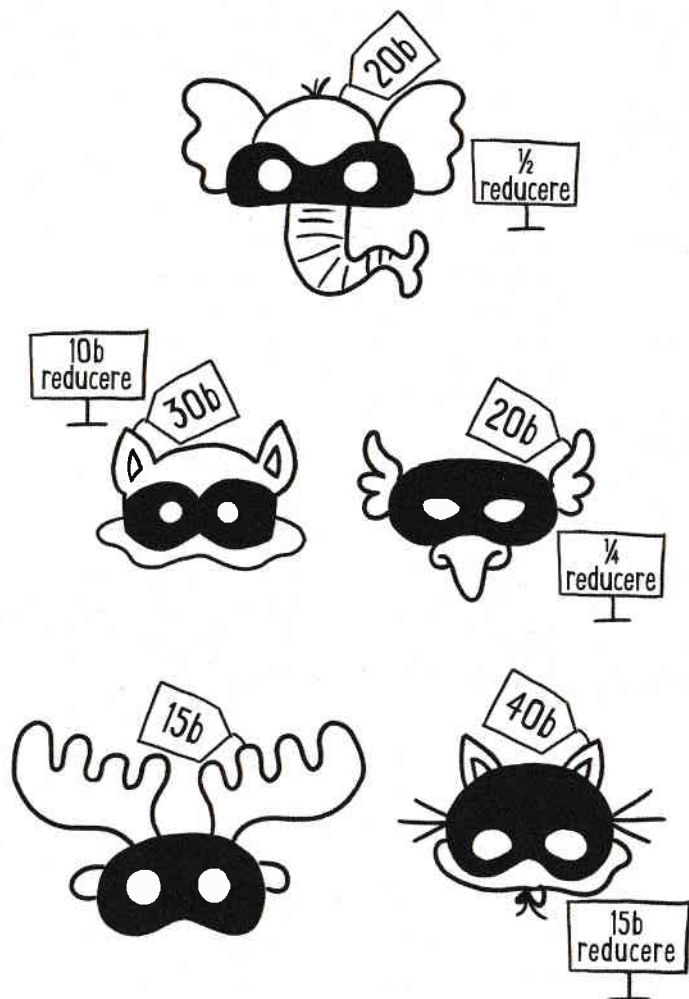


= 100 puncte

O banană = puncte de supererou



O supereroină vrea să-și cumpere o mască nouă, dar prețurile o derutează. Poți să-i dai o mână de ajutor? Socotind în gând, poți să încercuiești masca cea mai ieftină și să desenezi un pătrat în jurul măștii cu cel mai mare preț? Unele dintre produse sunt la ofertă. Va trebui să calculezi noile prețuri pentru a găsi răspunsurile corecte.



Mulți supereroi formează perechi, la fel ca unele numere.

Fiecare dintre numerele încercuite e legat de un altul pentru a forma o pereche. Toate perechile sunt alcătuite după aceeași regulă. Deducând regula, poți să scrii în cercurile goale numerele care lipsesc?

